

대한민국 학생창의력 챔피언대회 개 최 요 강

2021. 2.

주최 |  특별청

주관 |  한국발명진흥회

I. 개 요

□ 목 적

- 학생들이 팀을 이루어 주어진 과제를 해결하며 의사소통능력, 협동능력, 창의력 등 창의적 핵심역량을 함양한 우수 창의인재 육성
- 창의성과 아이디어가 뛰어난 발명인재의 발굴 및 시상을 통해 학생 발명의지 제고 및 학생 발명문화 확산

□ 대회 개요

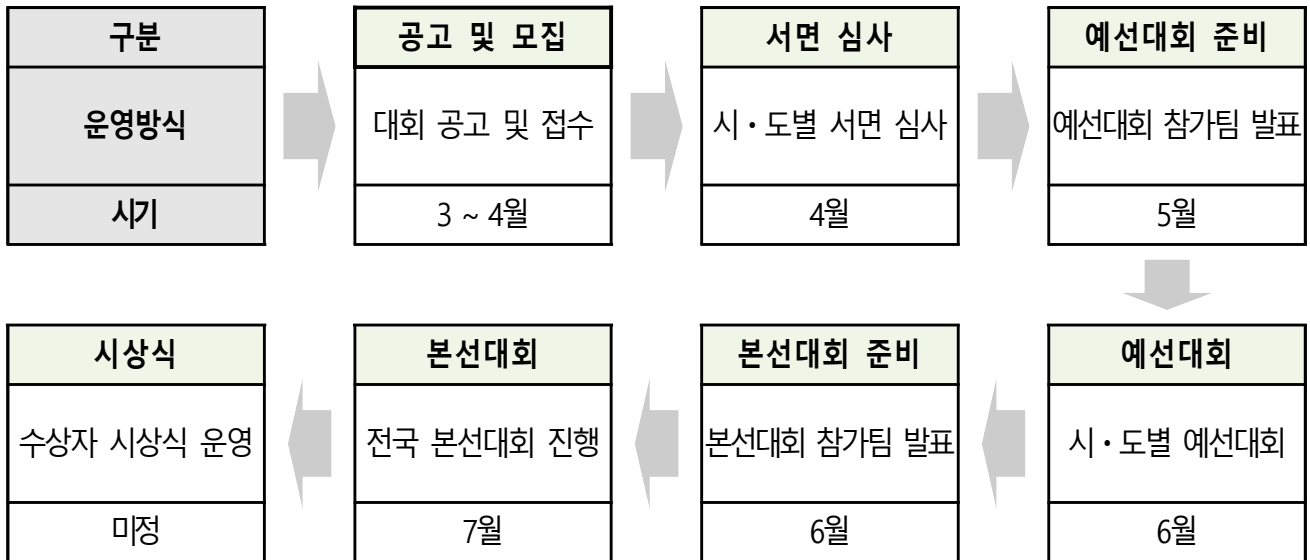
- (주최 / 주관) 특허청 / 한국발명진흥회
 - (후원) 국가지식재산위원회, 교육부, 과학기술정보통신부, 산업통상자원부
 - (참가대상) 대한민국 국적의 초·중·고등학생 및 청소년 4~6인 팀
- * 팀 구성 방법 등에 대한 상세 내용은 P. 6 ‘IV. 참가팀 구성 방법’ 참고

□ 대회 절차

구분	대회 접수 및 서면심사	시·도 예선대회	전국 본선대회
일시	■ 공고 : 2. 22(월) ■ 접수 : 222(월)~422(월)	6. 12(토) 시도별 운영	7. 22(목) ~ 7. 24(토)
장소	온라인 접수 (www.ip-edu.net)	시·도별 추후 공고	추후 공지
단위	서류 접수	시·도별 개최	전국단위 개최
목적	시·도 예선대회 참가팀 선발	전국 본선대회 참가팀 선발	본선대회 수상팀 선정
과제 유형	서면심사 (표현과제 해결계획서)	표현과제 예선대회 즉석과제	표현과제 제작과제 본선대회 즉석과제
제출 서류	< 온라인 제출 > ■ 참가신청서 1부 ■ 표현과제 해결계획서 1부 ■ 위임장(jpg) 1부 ※ 참가신청서, 표현과제 해결 계획 양식은 홈페이지 공지	< 예선대회 참가시 제출 > ■ 표현과제 동영상 ■ 표현과제 해결계획서 ■ 표현과제 시나리오 ■ 학교장동의서 ※ e-mail 제출	< 이메일 제출 > ■ 표현과제 동영상 ■ 표현과제 해결계획서 ■ 표현과제 촬영점검 양식 ■ 서약서 ■ 구매비용 명세서, 신청서

Ⅱ. 대회 운영(안)

□ 추진 운영(안)



□ 추진 세부일정(안)

주요 내용	일정
■ 대회 공고	'21. 2. 22(월)
■ 참가신청서 접수	'21. 2. 22(월) ~ 4. 22(목)
■ 서면 심사	'21. 4월 중
■ 예선대회 참가팀 발표	'21. 5월 초(예정)
■ 예선대회	'21. 6. 12(토)
■ 본선대회 참가팀 발표	'21. 6. 18(금) 예정
■ 본선대회 참가서류 제출	7월 중
■ 본선대회	'21. 7. 22(목) ~ 24(토)
■ 시상식	미정

※ 예선대회 및 본선대회 참가팀에 한하여 각 대회별 세부안내 재공지 예정

※ 시상식은 본선대회 참가팀에 한하여 별도 공지 예정

※ 상기 일정은 상황에 따라 변경될 수 있음

Ⅲ. 대회 세부사항

□ 대회 접수

- (공고) 2021. 2. 22(월) 발명교육포털사이트(www.ip-edu.net) 內 대한민국의 학생창의력 챔피언 대회 공지사항
- (참가대상) 대한민국의 국적의 초·중·고등학생 및 청소년 4~6인으로 구성된 팀(지도교사 1명 필수)
- (접수기간) 2021. 2. 22(월) ~ 2021. 4. 22(목) 18:00 마감
- (제출서류) 참가 신청서, 표현과제 해결계획서, 위임장 각 1부

※ 파일명 : [서류명_시·도명_수준명_팀명].파일형식

* (예시) [참가 신청서_서울_초_라이트6형제].xls, [표현과제 해결계획서_서울_초_라이트6형제].hwp
[위임장_서울_초_라이트6형제].jpg

- 참가 신청서 1부 : MS 엑셀 파일
- 표현과제 해결계획서 1부 : 한글 파일
- 위임장[붙임1] 1부 : 자필서명 후 스캔 or 사진 촬영하여 JPG로 제출
- (접수방법) 발명교육포털사이트(www.ip-edu.net) 로그인 → '2021년 대한민국의 학생창의력 챔피언대회' **신청하기** → 해당 시·도 선택 후 제출서류를 첨부하여 접수

* 참가팀 시·도 선택에 유의하고 중복신청과 접수 후 팀명 변경은 불가함

□ 서면 심사

- (심사대상 / 방법) 접수를 완료한 팀 / 표현과제 해결계획서 심사
- (심사기간) 2021. 4. 26(월) ~ 2021. 4. 30(금)

□ 예선대회 참가팀 발표

- (발표일자) 2021. 5. 3(월) 발표(예정)
- (발표방법) 발명교육포털사이트를 통한 온라인 발표

□ 시·도 예선대회

○ (주관) 시·도별 발명인재육성협의회 및 교육청

○ (개최일) 21. 6. 12(토)

* 발명교육포털사이트 → 대한민국 학생창의력 챔피언대회 → ‘예선대회공지’ 참고

* 시·도별 여건 및 접수 규모에 따라 양일(12~13)간 운영 될 수 있음

○ (참가대상) 지역별 서면 심사에서 선발된 팀

○ (제출서류)

① 표현과제 동영상

- 표현과제 동영상 제작(방법) -

① 참가팀 및 공연 소개 1분

- 팀명 및 공연 내용 간략 소개(팀장 주도)
- 복장 : 자율복장(마스크 착용 필수)

② 참가팀 표현과제 공연 8분

- ※ 파일 형식 : MP4 or AVI (파일 용량 : 이메일 제출 및 접수 가능한 용량)
- ※ 영상에 소속 학교가 표현되지 않도록 유의해야함
- ※ 동영상 재생시간 엄수(소개 + 공연 = 9분)

③ 유의사항

- ※ 표현과제에서 요구하는 사항을 반영하여 촬영
- ※ 자막, 이미지 등 영상 편집 불가
- ※ 다른 사람들에게 피해가 가지 않는 곳에서 지도교사의 참관하에 촬영
- ※ 팀원 이외의 인물 출연 금지(실격)

② 표현과제 해결 계획서 1부

* 대회 접수 시 제출한 계획서 수정 가능

③ 표현과제 시나리오(공연대본) 1부

④ 학교장 동의서 1부

* 팀원과 지도교사가 소속이 모두 동일한 경우 한 장의 동의서만 작성해도 가능

** 팀원과 지도교사 혹은 팀원별 소속 학교가 다른 경우 소속 학교 별로 학교장 동의서 제출(지도교사도 개별 제출)

○ (제출방법) 예선대회공지에 표시된 기일까지 zip로 묶어서 e-mail 제출

* 예시 : (지역) 팀명.zip, (서울) 창의력.zip

○ (심사방법) 표현과제 동영상 심사 및 즉석과제 심사

* 세부 심사방법은 시도별 예선대회 공지 확인 요망

○ (평가기준) 서면심사 결과(10%) + 표현과제 동영상 심사(60%) + 즉석과제 심사(30%)

□ 전국 본선대회 참가팀 발표

- (발표일자) 2021. 6. 21(월)(예정)
 - * 발명교육포털사이트를 통한 온라인 발표
- 본선대회 참가팀 안내자료 배포

□ 전국 본선대회(본선대회 참가팀에 한하여 추가 공지 예정)

- (개최일·장소) 2021. 7. 22(목) ~ 7. 24(토) / 온라인 비대면 심사
- (참가대상) 시·도 예선대회에서 선발된 50~100팀
- (제출서류)
 - ① 표현과제 동영상

- 표현과제 동영상 제작(방법) -

- ① 참가팀 및 공연 소개 1분
 - 팀명 및 공연 내용 간략 소개(팀장 주도)
 - 복장 : 자율복장(마스크 착용 필수)
- ② 참가팀 표현과제 공연 8분
 - ※ 파일 형식 : MP4 or AVI (파일 용량 : 이메일 제출 및 접수 가능한 용량)
 - ※ 영상에 소속 학교가 표현되지 않도록 유의해야함
 - ※ 동영상 재생시간 엄수(소개 + 공연 = 9분)
 - ※ 예선대회와 달리 모든 소품이 완성된 공연 촬영
- ③ 유의사항
 - ※ 표현과제에서 요구하는 사항을 반영하여 촬영
 - ※ 자막, 이미지 등 영상 편집 불가
 - ※ 다른 사람들에게 피해가 가지 않는 곳에서 지도교사의 참관하에 촬영
 - ※ 팀원 이외의 인물 출연 금지(실격)

- ② 표현과제 동영상촬영 점검양식 1부 [붙임7]

- ③ 표현과제 해결계획서, 본선대회 서약서 및 개인정보동의서[붙임4], 표현과제 준비물 구매비용 명세서[붙임5], 표현과제 준비물 구매비용 신청서[붙임6]을 합친 한글파일 1부,

* 파일명 : [수준_팀명].hwp((예시) [초_창첨].hwp)

- (제출방법) 2021. 7. 1(목) ~ 7. 15(목)까지 팀별 하나의 한글파일을 첨부하여 이메일(koscc@kipa.org)로 제출
- 본선대회 문제유형
 - (표현과제) 학제별 기 제출된 표현과제 동영상 심사
 - (제작과제, 즉석과제) 실시간 화상 심사

IV. 참가팀 구성 방법

□ 참가대상

- 대한민국 국적의 초·중등교육법 제2조에 해당하는 학교의 재학생 및 청소년

* 청소년은 만 19세 미만(21.2.22 기준)이며, 고등학교 졸업자는 참가할 수 없음

< 참가 수준별 참가 기준 >

참가 수준	재 학생	청 소 년
초 등 학 교	초등학교 재학생	2009. 1. 1. ~ 2014. 12. 31.
중 학 교	중학교 재학생	2006. 1. 1. ~ 2008. 12. 31.
고 등 학 교	고등학교 재학생	2003. 1. 1. ~ 2005. 12. 31.

* 재학생은 재학생 기준 적용, 청소년은 청소년 기준 적용

□ 지도교사 참여 방법

- 지도교사는 팀원이 속한 시·도 학교에 재직 중인 현직 교원*에 한함

* 대한민국 국적의 초·중등교육법 제 2조에 해당하는 학교의 현직교원

□ 팀원 구성 방법

- (인원) 팀당 4~6명(팀장포함), 지도교사 1명*으로 구성

* 한명의 지도교사가 다수의 팀 지도 가능

** 정규 학교 재학생이 아닌 청소년이 참가할 경우, 참가자 본인의 생년월일을 기준으로 초·중·고 팀으로 구분하여 참가

- 팀원은 같은 시·도내의 재학생·청소년이면 소속 학교가 달라도 구성이 가능하고, 재학생은 학교소재지 시·도 예선대회에 참가

* 청소년은 자신의 주소지를 기준으로 참가 지역 선택, 소재지가 세종특별자치시인 경우 지역은 충청남도 선택, 재외국민 학생으로 팀을 구성한 경우 주최 측에 사전문의 바람

- 초, 중, 고 혼합으로 참가팀 구성은 가능하나, 팀원 중 생년월일이 가장 빠른 사람을 기준으로 참가 수준을 결정

* 재학생의 경우 팀원 중 가장 상위 학교의 수준으로 참가, 청소년의 경우 생년월일이 빠른 학생을 기준으로 참가

- 팀원 교체·충원은 시·도 예선대회 주관 측에서 정한 날까지 가능

* 최대 참가인원 6명을 기준으로 팀원 교체·충원 가능(기존 팀원 50%이상 유지)

- 시·도 예선대회 이후 팀원 변경은 허용되지 않음

V. 시상 계획(안)

□ 시·도 예선대회

- (시상규모) 시·도별 추후 공지 예정

□ 전국 본선대회

- 시상규모

상격	시상 주체	학교급	팀수	시상 내용
대상	국가지식재산위원회 위원장상	초	1	상장 및 메달 상금(100만원)
		중	1	
		고	1	
최우수상	교육부장관상	초	1	상장 및 메달 상금(50만원)
		중	1	
		고	1	
	과학기술정보통신부장관상	초	1	상장 및 메달 상금(50만원)
		중	1	
		고	1	
	산업통상자원부장관상	초	1	상장 및 메달 상금(50만원)
		중	1	
		고	1	
우수상	특허청장상	초	3	상장 및 메달 상금(30만원)
		중	3	
		고	3	
장려상	한국발명진흥회장상	초	5	상장 및 메달 상금(20만원)
		중	5	
		고	5	
		학생	36팀	
특허청장상 (대상 수상팀 지도교사)			3명	상장 및 메달 상금(20만원)
한국발명진흥회장상 (대상 이외 수상팀 지도교사)			33명	상장
		지도교사	36명	
신규				
인기상	한국발명진흥회장상	초	1	상장 상금(20만원)
		중	1	
		고	1	

* 대상 상격은 금상에 준하며, 최우수상 상격은 은상, 우수상 상격은 동상에 준함.

* 시상 팀 수, 상종, 시상종류는 참가팀의 수준 및 주최측 사정에 따라 변경 될 수 있음

- (인기상) 학제별 표현과제 인기투표를 실시하여 최다 투표 팀 수상

* (투표시기 / 투표방법) 9월 중 / 팀당 학제별 1팀씩 투표

VI. 대회 유의사항

참가팀 구성 및 대회 규정 등을 명확하게 숙지하여 향후 불이익을 받지 않도록 주의하여 주시기 바랍니다.

□ 유의사항

- 본 대회 요강은 사정에 의해 변경될 수 있으며, 변경된 사항은 대회 홈페이지를 통해 공지 한다.
 - * 변경된 요강을 숙지하지 못하여 발생하는 모든 책임은 팀에게 있음
- 타인의 도움이나 간섭을 받아서는 안 된다.
 - ① 과제의 해결은 팀원들끼리 함께 아이디어를 모아 독창적인 방법을 찾아내야 한다.
 - ② 사전에 지도교사의 조언은 받을 수 있으나 지도교사가 주도적인 역할을 해서는 안 된다.
 - ③ 타인의 도움이나 간섭이 확인되면 감점된다.
- 위험한 물건이나 물질을 사용해서는 안 된다.
- 해결 과정에서 창의성을 잘 발휘해야 한다.
 - ① 과제 해결의 시나리오, 무대배경 및 장치, 소품, 의상, 음악, 영상 등은 독창적으로 만들어 창의성을 잘 발휘해야 한다.
- 감점 처리에 유의해야 한다.
 - ① 감점 처리는 경비 한도 초과, 타인을 비방 하거나 훼손하는 내용, 타인의 도움이나 간섭 등 도덕성을 중심으로 감점 처리한다.
- 본선대회는 시·도 예선대회에서 선정된 팀의 학생들이 참가해야 하며, 본선대회 참가팀들은 팀원의 교체, 충원이 허용되지 않는다.
- 본선대회 참가대상 팀이 부득이한 경우를 제외하고 본선대회 불참 시 차년도 대회 참여에 제약이 따를 수 있다.
- 본선대회 팀원에 결원이 발생할 경우, 해당 학생을 제외하고 참가하여야 한다.

- 결원 발생 시 최소 참가인원은 4명이며, 4명 미만일 경우 참가 할 수 없다.
- 본선대회에서는 팀원 전원이 표현·제작·즉석과제에 참가해야 한다.
- 대회 종료 후라도 상기 내용 중 위반 사항이 발견되면, 대회의 모든 입상 내용을 취소한다.(수상 취소에 따른 차 순위 팀의 상위 수상은 없음)

☐ 질의 방법

- 대회 운영 및 문제 관련 질의는 대회 진행 전 주최 측에서 공지된 방법에 따른다.
- 대회 진행시 심사과정 전체에 대한 질의는 반드시 지도교사가 심사위원에게 해야 한다.
- 학부모나 팀원의 개별적인 질의는 허용되지 않는다. 만약 그러한 경우가 발생하면 심사위원은 간접으로 간주하여 감점을 부여할 수 있다.

VII. 문의처

☐ 대회 운영관련 문의

- (주소) (06133) 서울특별시 강남구 테헤란로 131 한국지식재산센터 17층 한국발명진흥회 창의발명교육연구실
- (전화) (02)3459-2753 (팩스) (02)3459-2951 (e-mail) ruddnjs920@kipa.org

☐ 대회 문제관련 질의 방법

대회 문제에 관한 질의는 서류를 통해서만 가능하며, 아래 양식(대한민국학생 창의력 챔피언대회 관련 질의서)에 맞추어 작성한다. 작성한 질의파일은 이메일(koscc@kipa.org)로 접수해야 하며, 질의 개수에 제한은 없으며 질의기간을 지켜야 한다.(질의기간 : 2021년 7월 15일까지)

2021 대한민국학생창의력챔피언대회 관련 질의서

참가팀 명				
참가 수준				
지도교사	성명		이메일	
팀 장	성명		이메일	
<질의 내용>				
질문1 (50자 내외로 질문을 작성하시오.)				
질문2				
질문3				

[붙임 1] 위임장(대회 온라인 접수 시 제출)

2021 대한민국 학생창의력 챔피언대회 [위임장]

▶ 위임받는 자(온라인 접수자)

성명	생년월일	H P	Tel	주소(학교주소)	정보주체와의 관계

2021 대한민국학생창의력챔피언대회 대회 접수와 관련하여 「개인정보 보호법」 제15조(개인정보의 수집,이용), 제17조(개인정보의제공), 제22조(동의를 받는 방법)에 따라 대회 접수에 필요한 개인정보 동의 및 사용의 권한을 위임합니다.

2021년 월 일

▶ 위임자

참가자	소속(학교)	성명	생년월일	Tel	주소(학교주소)	서명	보호자 서명
지도 교사							
팀장							
팀원1				X			
팀원2							
팀원3							
팀원4							
팀원5							

※ 위임자가 만 14세 미만일 경우 보호자가(부모, 친권자) 동의 서명을 해주시기 바랍니다.

* 14세 이상은 보호자 서명 필요 없음.

※ 서명란에 서명 후 스캔하여 JPG 파일로 참가신청서와 함께 접수(대회 온라인 접수 시 제출)

한국발명진흥회장 귀하

[붙임 2] 표현과제 시나리오(예선대회 참가 시 제출)

2021 대한민국 학생창의력 챔피언대회 [표현과제 시나리오(공연대본)]

□ 참가 팀명 : _____ □ 수준 (초, 중, 고)

□ 공연 제목 : _____

여기서부터 공연 대본을 작성함. 이하 특별한 양식은 없으나, 심사위원이 알아 볼 수 있도록 작성(A4 5매 이하)

이 대본에 의해 영상을 촬영 해야 함

[붙임 3] 학교장 동의서(예선대회 참가 시 제출)

2021년 대한민국 학생창의력 챔피언대회 00 시도 예선대회 [참가 학교장 동의서]

지도교사 성명		참가학생 성명	
참가학생 성명		참가학생 성명	
참가학생 성명		참가학생 성명	
참가학생 성명			

* 같은 소속의 참가팀은 한 장의 동의서만 작성하고, 소속이 다를 경우는 소속 학교별로 동의서 작성

상기 학생(지도교사)의 2021년 대한민국 학생창의력 챔피언대회
00 시 · 도 예선대회 참가에 동의합니다.

2021년 월 일

학교장(직인)

00 시 · 도 발명인재육성협의회장 귀하

2021 대한민국 학생창의력 챔피언대회

[본선대회 서약서 및 개인정보동의서]

저희 팀은 본 대회의 참가 규정을 준수 할 것을 서약합니다.

참가하는 과제에 대해 팀원들이 직접 아이디어를 발상하고 제작하였음을 확인하는 바입니다.
아울러 타인의 등록상표나 저작권, 또는 보호되고 있는 예술적, 상업적 지적재산권을 무단 사용하지 않았으며, 이와 관련된 법규를 위반한 사실이 없습니다.

본선대회서약서 관련 개인정보 수집·활용 및 제공에 대한 동의		
개인정보 수집 및 이용 목적	수집항목 : 성명, 생년월일, 휴대폰, email, 주소, 소속, 직위 등 이용목적 : 본선대회 서약서 확인, 지원자 확인, 수상자 명부 관리, 상작제작 본인 확인 등 대회 운영을 위한 정보로 이용됩니다.	동의함 <input type="checkbox"/>
개인정보 제공	제공대상: 특허청 등 상위기관(정부부처), 후원기관 등 제공 개인정보항목 : 수집하는 개인정보항목 개인정보제공 : 수집한 개인정보는 지원 자격·지원결격 사유 조회 등을 위하여 지원자의 학교 등 관련된 기관에 제공될 수 있습니다. 보유기관 및 이용기간 : 수집한 개인정보는 창의력챔피언대회 선발 및 시상 관리 업무를 계속하는 동안 보유·이용할 수 있으며, 선발 및 시상 관리 업무 완료 후 본인의 삭제요청이 있을 경우에는 모두 삭제됩니다.	동의함 <input type="checkbox"/>

※ 「개인정보보호법」 제15조 제1항 제1호, 제17조 제1항 제1호, 제24조 제1항 제1호 등 관련 법규에 의거하여 상기 본인은 위의 개인정보 방침에 동의함

※ 대회와 관련하여 대회 홍보 및 진흥회사업 관련된 기타 등에 학생 사진 및 동영상에 게시되는 것에 동의함(초상권)

소속 학교 (지도교사)			
팀 명	수준	초, 중, 고	
학교 주소 (지도교사)			
지도교사 이름	지도교사 서명		
지도교사 연락처	팀장 연락처		
참가 학생 명단			
이 름	학 교 명	학 년	생년월일
(팀장)			서 명

한국발명진흥회장 귀하

2021년 대한민국 학생창의력 챔피언대회

[표현과제 준비물 구매비용 명세서]

팀장		소속(팀장)	
지도교사		소속(지도교사)	
팀명			
순	품명	활용	가격(원) 영수증 첨부여부
1	의상	(예시) 등장인물 1 의상	
2	의상		
3	소품		
4	일반소모품		
5	일반소모품		
6	소품		
7	무대배경		
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
합계	원		
위 작성된 표현과제 준비물 구매비용에 이상 없음을 확인합니다.			(서명)

※ 작성 예시

1. 품명 : 나무, 옷감 등 2. 활용 : 의상, 소품 등 모든 분야

※ 기존에 제작된 물건을 사용할 경우에도 가격을 산정해야 함

※ 제출된 표현과제 준비물 구매비용(최대 15만원)의 80%는 대회 종료 후 지도교사에게 지급 예정

※ 확인서명은 반드시 지도교사의 서명으로 작성

※ 영수증은 스캔 or 사진촬영하여 명세서와 함께 제출 / 영수증 첨부이 불가능한 경우 미첨부 사유서 작성 必

한국발명진흥회장 귀하

2021년 대한민국 학생창의력 챔피언대회

[표현과제 준비물 구매비용 신청서]

성명(지도교사) / 팀명		
학 교 명		
주 소		
주민등록번호*		
연락처		
송금처	은행명/예금주	
	계좌번호	
개인정보 수집·활용 및 제공에 대한 동의		
개인정보 수집 및 이용 목적	수집 항목 : 성명, 주민등록번호, 휴대폰, email, 주소, 소속 등 이용목적 : 표현과제 준비물 구매비용 지급\급	동의함 <input type="checkbox"/>

(지도교사 명의의 통장사본 첨부)

한국발명진흥회장 귀하

2021년 대한민국 학생창의력 챔피언대회 [표현과제 준비물 구매 영수증 미제출 사유서]

팀명 : 000000

상기 팀은 한국발명진흥회의 '대한민국 학생창의력 챔피언 대회'에서
표현과제 준비물 구매에 사용한 비용의 영수증을 제출하여야 하지만,
() 사유로 영수증 제출이 어려운 관계로 사유서를 제출합니다.

년 월 일

발명인재육성협의회 담당교사 : 홍 길 동 (인)

□ 작성 목적

- 과도한 구매비용 지출을 방지하고, 학생들이 주도적으로 표현과제 준비물 제작에 참여하게 만들기 위함(최대 15만원)

* 제출된 표현과제 준비물 구매비용의 80% 대회 종료 후 지급 예정

□ 표현과제 준비물 구매비용 명세서 작성방법

○ 의상 경비

- ① 촬영 중에 팀원이 착용 할 의상, 모자 및 장신구 등은 ‘준비물 구매비용’의 의상 부분에 포함해야 한다.

< 의상 경비에 포함되지 않는 항목 >

- 평상시 착용하는 보통의 티셔츠, 청바지, 평범한 바지나 스커트, 교복 등
- 신발, 보안경, 보호용 장갑 등 안전보호를 위한 것
- 시계, 보청기, 안경 등 학생이 이미 사용하고 있는 것

* 단, 위 물품들이 공연의 일부로 사용된다면 ‘준비물 구매비용’에 시중거래가격 이내로 기록

○ 무대 배경

- ① 무대 배경 구성에 필요한 제작비용은 ‘준비물 구매비용’의 무대 배경 항목에 기록한다.

○ 소품 경비

- ① 촬영 중에 사용되는 모든 소품들의 가격을 ‘준비물 구매비용’의 소품 항목에 적어야 한다.

○ 일반 소모품 경비

- ① 못, 종이, 테이프, 나무, 반짝이 등과 같은 일반 소모품들은 ‘준비물 구매비용’의 소모품 항목에 합산한 가격을 기록한다.
- ② 팀이 페인트와 같은 것을 구입하여 일부분만 사용했을 경우, 공연에 사용한 양 만큼의 가격만을 추산하여 적는다.

o 기타 품목 경비

- ① 신문, 튜브 등과 같은 폐품이나 재활용품 등은 잡 품목 항목에 금액 없이 항목만 기입하고 심사시 심사위원의 판단에 따른다.
- ② 기존의 제품을 개조하여 사용할 시, 개조에 소요된 비용만 기입한다.

< 경비에 포함되지 않는 무대 장치 소품 및 기기 항목 >

- 시청각 기자재 : CD기나 녹음기, MP3, 라디오와 같은 음향기기
프로젝터나 스크린, 카메라, TV나 VCR, DVD와 같은 시청각 장비
- 컴퓨터와 관련 장비 : 노트북 컴퓨터, 개인용 컴퓨터 및 컴퓨터 관련
하드웨어와 상업적으로 생산된 소프트웨어
- 전기용 기자재 : 연장 코드, 플러그, 건전지 등
- 바닥 덮개/보호 장비 : 공연을 하는 동안 바닥 표면을 보호하기 위해서 사용한
덮개, 방수천이나 체육관용 매트
- 가구 : 접는 테이블과 의자, 일반 교실용 책상과 의자
- 악기 : 음악을 반주하기 위해 사용 되는 기기
- 안전 장비 : 안전을 위해 사용되는 헬멧, 보호 안경 등
- 통신 장비 : 가정용 전화기, 휴대폰, 스마트폰 등